

Gestaltungsplan «Klosterhalbinsel»

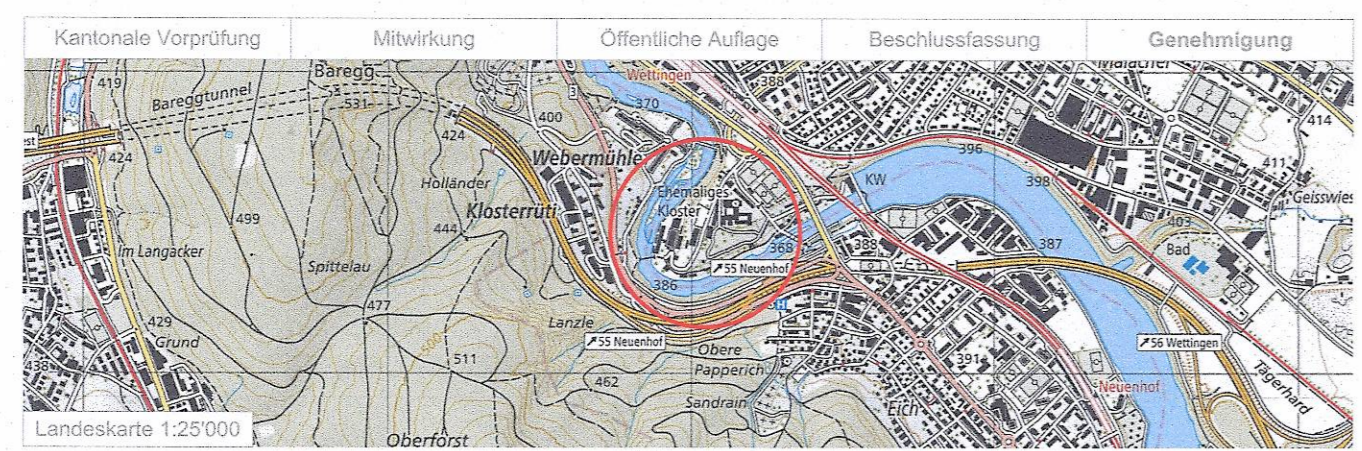
gemäss § 21 BauG

Situationsplan 1 : 1000

Fassung für die Genehmigung gemäss § 27 BauG

Weitere verbindliche Bestandteile des Gestaltungsplans:
- Sondernutzungsvorschriften

Orientierende Bestandteile des Gestaltungsplans:
- Planungsbericht gemäss Art. 47 RPV
- Masterplan Klosterhalbinsel Wettingen, Oktober 2013
- Parkpflegevertrag für die Parkanlage, 31. Januar 1998



Vorprüfungsbericht vom 18. Februar 2020
Mitwirkung vom 14. Oktober 2019 bis 12. November 2019
Öffentlich aufgelegt vom 9. März 2020 bis 14. April 2020
Beschlössen vom Gemeinderat am 17. September 2020

Gemeindegamann: *[Signature]*
Gemeindegamman: *[Signature]*

Genehmigungsvermerk: Genehmigung durch den Vorsteher des Departements Bau, Verkehr und Umwelt
Genehmigungsdatum: 20. Februar 2021
Aarau, den 3. Mai 2021
Abteilung Raumentwicklung BVU

Genehmigungsinhalt

- Perimeter / Geltungsbereich
- Baubereich Hochbauten inkl. Klein- und Anbauten
- Bereich für mässig störende Gewerbe- und Dienstleistungsbetriebe
- Bereich "Historische Park- und Gartenanlagen"
- Bereich "Sportanlagen"
- Platzbereiche
- Bereich "Vorrang Garten"
- Bereich "Vorrang Erschliessung"
- Freiflächen
- Magerwiese
- Feuerstelle / Sitzplatz
- Erschliessungsbereich
- öffentliche Parkierungsanlage oberirdisch (Lage schematisch)
- öffentliche Parkierungsanlage unterirdisch (Lage schematisch / geplant)
- Zu- und Wegfahrt öffentliche Parkierungsanlage (Lage schematisch / geplant)
- Private Parkierungsanlage oberirdisch (Lage schematisch)
- Private Parkierungsanlage oberirdisch mit max. 28 Parkfelder (Lage schematisch)
- Private Parkierungsanlage unterirdisch (Lage schematisch)
- öffentliche Fusswege bestehend
- öffentliche Fuss- und Velowege bestehend

Orientierungsinhalt

- Gemeindegrenze
- Bestehende Gebäude
- Wald gemäss Waldgesetz
- Bestockte Fläche
- Gewässer
- Gewässerraum gemäss Bauzonenplan
- Untervasserkanal (Lage schematisch)
- Kantonales Denkmalschutzobjekt
- Kantonales Denkmalschutzobjekt (Klostermauern)
- Kommunales Schutzobjekt

